 **Ростовское региональное отделение**

**Молодежной общероссийской общественной организации**

|  |
| --- |
| **«РОССИЙСКИЕ СТУДЕНЧЕСКИЕ ОТРЯДЫ»**  344022 г. Ростов-на-Дону, ул. Красных Зорь, 64. тел. (863) 247-33-28,  e-mail: sto-rostov@mail.ru ОГРН 1126100002181 ИНН 6164990291 |

Согласовано:

Председатель МВК по организации отдыха и оздоровления детей МО Туапсинский район

Кочегарова О. А.

Директор ООО ДСОЛ «Морская Волна»

Гилѐва Е. С.

**ПРОГРАММА**

***Реализации сюжетно-ролевой игры***

**«Острова дружбы»**

Срок реализации

**Цели и задачи Программы.**

ЦЕЛЬЮ Программы является - создание условий для развития творческого потенциала и активной жизненной позиции детей.

Для достижения поставленных целей необходимо решить следующие

задачи:

Развитие лидерских и организаторских способностей через коллективно - творческие дела смены;

Формирование базы знаний всевозможных игр, для использования их в воспитательном процессе;

Сплочение детского коллектива, поддержания духа сотрудничества и взаимопомощи;

Расширение кругозора ребенка через игровой сюжет с учетом интереса возрастных особенностей и интеллектуального уровня;

Формирование мотивации к применению накопленных знаний, умений, навыков в повседневной жизни.

**Легенда Острова.**

У каждой настоящей команды есть мечта – найти «своѐ общее место, где каждый может чувствовать себя уютно, как дома. Бороздя морские просторы, Наша дружная команда нашла такое место – большое семейство маленьких островков, целый архипелаг. Острова манили горячим песком, яркой зеленью и теплыми морскими волнами.

Остров был идеальным и полностью пригодным для жизни. За одним исключением. Никак на нем нельзя было добыть необходимый для жизни огонь.

И тогда было принято важное решение:

старшие отряды превращаются в отважные экипажи и пускаются в путь по бескрайним морским просторам в поисках искр для того, чтобы с их помощью дать острову огонь.

А младшие отряды основывают свои уникальные племена и остаются охранять и благоустраивать Наш новый дом. Где вскоре, благодаря их усилиям на каждом островке архипелага смогут появиться диковинные птицы и звери, цветы и насекомые и даже различные строения, монументы и здания.

И когда острова будут развиты и обжиты, а так необходимый огонь будет добыт – вокруг воцарится радость и счастье.

**Логика построения содержания Программы.**

В течение всей Игры, участники и организаторы Программы живут согласно уже сложившимся Законам и Традициям Лагеря, и действуют согласно своим ролям (см. раздел Понятийный словарь Острова).

Для всех участников Игры, навсегда главным великих племенем остаѐтся: дружба, воспоминания, успехи, понимание, поддержка, искренность, активность, творчество, лидерство и доброта.

В ходе Игры, ребята получат навыки коллективно-творческой деятельности. Так же в рамках Программы, в течение всей смены будут проводиться Мастер-классы. Участники программы выбирают занятия исходя из своих интересов и потребностей.

 **«В танце»** - **танцевальный** мастер-класс. Разученные танцы будут

представлены на вечере «Подарок лагерю»

 **«Музыкальный час»** - мастер классы по **вокалу**, **гитаре**

 **«Всѐ в Твоих руках»** - обучение основным принципам оформительского искусства, изготовление коллективных работ из природного материала, помощь в оформлении сцены к лагерным мероприятиям. А также мастер-классы: **поделки из ракушек**, **бисероплетение**, **оригами**.

 **«Личностный рост**» - блок коммуникативных мастер-классов для старших отрядов по развитию личности: **Ораторское мастерство, Лидерство, Неконфликтное общение, Тайм-менеджмент.**

 **Актерское мастерство** – постановка номеров, миниатюр и сценок. Презентация на вечере «Подарок лагерю»

 **Журналистика** - объединение детей-корреспондентов, целью которого является освещение жизнедеятельности Острова (лагеря).

***Педагогические принципы Программы творческих мастерских:***

1. **«Дойти до каждого»** - это основной принцип работы лагеря. В отряде 25-30 человек, что является почти оптимальным для организации работы в творческих мастерских, и внутри отрядной жизни.

2. **«Работа на творческий процесс и конкретный результат»** - это принцип, по которому дети становятся творцами, созидателями. Работа мастерских завершается Выставками, итоговыми показами. Руководители должны чѐтко представлять, над чем и ради чего они работают.

**Ожидаемые результаты.**

По итогам проведения Программы предполагается, что у участников будут динамично развиваться творческое мышление, познавательные процессы, лидерские и организаторские навыки.

Использование и реализация предложенных форм работы, послужит созданию условий для реализации способностей и задатков детей, что окажет существенное влияние на формирование интереса к различным видам социального творчества, к созидательной деятельности.

**По окончании смены у ребенка:**

будет реализована мотивация к собственному развитию, участию в собственной деятельности, проявление социальной инициативы;

будет развита индивидуальная, личная культура, приобщение к здоровому образу жизни;

будут развиты коммуникативные, познавательные, творческие способности, умение работать в коллективе;

будет создана мотивация на активную жизненную позицию в формировании здорового образа жизни и получении конкретного результата от своей деятельности.

**Организационно-методическое и материально-техническое обеспечение:**

Для успешной реализации Программы необходимо следующее обеспечение:

Фотоаппарат;

Цветной и ч/б принтеры

Музыкальное и световое оборудование;

Спортивно-игровой инвентарь;

Канцелярские товары;

Призовой фонд: сувенирная продукция, грамоты, дипломы.

**Понятийный словарь Острова (младшие отряды)**

Племя - отряд в лагере.

Вождь племени – капитан отряда

Хранитель - вожатый отряда.

Старший хранитель – Старший вожатый

Кудесник - культорганизатор.

Большой совет Острова – начальник смены, старший вожатый, культорганизатор, методист.

Старейшина спорта - спортинструктор

Старейшина звука - звукорежиссер

Старейшина моря – плаврук.

Мастерская - кружки по интересам.

«Тайная комната» - место встречи и обсуждения планов действий всех Хранителей и Совета Старейшин Острова

Звѐздная площадь - место для проведения массовых мероприятий и встречи всех племен.

**Понятийный словарь Острова (старшие отряды)**

Экипаж - отряд в лагере.

Капитан корабля – капитан отряда

Штурман - вожатый отряда.

Адмирал – Старший вожатый

Боцман - культорганизатор.

Совет адмиралов – начальник смены, старший вожатый, культорганизатор, методист.

Мичман спорта - спортинструктор

Радист - звукорежиссер

Мичман моря – плаврук.

Мастерская - кружки и мастер классы.

Кают компания - место встречи и обсуждения планов действий всех штурманов и Совета адмиралов

Палуба - место для проведения массовых мероприятий и встречи всех племен.

**Мероприятия для младших отрядов**

**ВМ «Разведка» -** мероприятие для знакомства детей с лагерем. Выполняя задания, отряды знакомятся с территорией лагеря и его сотрудниками.

**ВМ «Ассорти шоу» -** встречный концерт Вожатых, состоящий из танцевальных, вокальных и сценических номеров.

**ВМ «Конкурс отрядных Ритуалов» -** отряды подготавливают и показывают «визитную карточку» своего отряда.

**ВМ «Шоу талантов острова» -** дети демонстрируют свои творческие или спортивные таланты.

**ВМ «Большая игра» -** игра по станциям. Отряды выполняют несложные задачи от хранителей станций. За успешное прохождение станции, отряд получает определенное количество баллов.

**ВМ «Показ музыкальных клипов» -** отряд выбирает любую русскоязычную песню и показывают свой «клип»(обыгрывают) на выбранную песню.

**ВМ «Стартинейджер» -** обще-лагерное мероприятие. Танцевальный конкурс, который состоит из визитки танцевальной команды и конкурсной программы.

**ВМ «Провидец» -** аналог тв-шоу «Интуиция». Дети отгадывают, к какому вожатому относится озвученный факт из жизни.

**ВМ «Мисс Острова» -** общелагерное мероприятие. Творческая и конкурсная программа для выбора Мисс лагеря 2016.

**ВМ «Бермудский футбол» -** комическое спортивное мероприятие. Вожатые в смешных костюмах играют в футбол (пионербол) со сборной детей.

**ВМ «Мистер Острова»** - общелагерное мероприятие. Творческая и конкурсная программа для выбора Мистер лагеря 2016.

**ВМ «Все профессии нужны, все профессии важны» -** профориентационная игра по станциям. Вожатые представители различных профессий дают задания детям и знакомят с особенностями своей профессии.

**ВМ «Парад племен»** - отряды получают свои наименования рода войск и представляют вечером на торжественном параде.

**ВМ «Покорение вершины» -** игра по станциям. Вожатые в образах богов Древней Греции помогают отрядам пройти испытания и «покорить» гору Олимп.

**ВМ «Сказочная встреча» -** обще-лагерное мероприятие. Каждый отряд получает сказочного персонажа и объединяясь с другим отрядом готовит номер «История знакомства» сказочных персонажей

**ВМ «Детектив» -** интеллектуальная игра. Каждому ребенку в отряде выдается часть общей истории. Задача разгадать загадку и верно ответить на вопросы о данной истории.

**ВМ «Премия «Остров» -** аналог церемонии вручения премии «Оскар». Каждый отряд объединяется со старшим отрядом и получает жанр фильма, который готовят на вечернее мероприятие. У каждой пары отрядов есть возможность бороться за престижные номинации и награды.

**ВМ «Аукцион» -** в течение дня отряды, создавая свои предприятия получают игровую валюту. Вечером за заработанную валюту у каждого есть возможность приобрести сюрприз от вожатых, выставленный на аукцион.

**ВМ «Подарок лагерю» -** отряды по собственной инициативе готовят творческий подарок на память лагерю и презентуют его на вечернем мероприятии.

**ВМ «Вечер Вожатых Детям» -** прощальный концерт Вожатых, состоящий из танцевальных, вокальных и сценических номеров и разделенный на веселую и лирическую части. Программа РОПО «ЮГА» «Острова дружбы» в ДСОЛ «Морская волна», Краснодарский край, Туапсинский район, с. Лермонтово **Мероприятия для старших отрядов**

**ВМ «Разведка» -** мероприятие для знакомства детей с лагерем. Выполняя задания, отряды знакомятся с территорией лагеря и его сотрудниками.

**ВМ «Ассорти шоу» -** встречный концерт Вожатых, состоящий из танцевальных, вокальных и сценических номеров.

**ВМ «Один за всех и все за одного» -** отряды подготавливают и показывают визитную карточку своего отряда.

**ВМ «Морские старты»** - спортивное мероприятие. Команды на спортивной площадке участвуют в эстафетах на морскую тематику.

**ВМ «Сокровища Фараона» -** дети демонстрируют свои, творческие или спортивные таланты.

**ВМ «Кораблекрушение»** - коммуникативное упражнение, направленное на развитие навыков отстаивания и аргументирования своей позиции, умения слушать и приходить к компромиссу, способности приходить к общему решению.

**ВМ «Танцы на МВ -** обще-лагерное мероприятие. Танцевальный конкурс, который состоит из визитки танцевальной команды и конкурсной программы.

**ВМ «Состязания силы» -** командные, спортивные и интеллектуальные соревнования по турнирной системе (победитель с победителем).

**ВМ «Богиня красоты» -** обще-лагерное мероприятие. Творческая и конкурсная программа для выбора Мисс лагеря 2016.

**ВМ «Воображариум» -** конкурсное мероприятие. Озвучивается действие (приседать за 30 с, съесть печенье за 30 с и т.п.). Каждый отряд делает ставки (спорит) – какое количество раз доброволец сможет выполнить задуманное (доброволец не знает ставки). Какой отряд оказался более точным – побеждает.

**ВМ «Рыцарь храброе сердце»** - обще-лагерное мероприятие. Творческая и конкурсная программа для выбора Мистер лагеря 2016.

**ВМ «Конкурс актерского мастерства» -** конкурсная программа, состоящая из различных заданий для участников конкурса, в которых «актеры» перевоплощаются в различные образы и роли. Жюри выбирает самых самых.

**ВМ «Морской парад»** отряды получают свои наименования рода войск и представляют вечером на торжественном параде.

**ВМ «Дар Калипсо» -** аналог тв-шоу «Интуиция». Дети отгадывают, к какому вожатому относится озвученный факт из жизни.

**ВМ «Сказочная встреча» -** обще-лагерное мероприятие. Каждый отряд получает сказочного персонажа и объединяясь с другим отрядом готовит номер «История знакомства» сказочных персонажей.

**ВМ «Тропа Героев ВОВ» -** отряды слушают истории о подвигах военных лет.

**ВМ «Премия «Остров» -** аналог церемонии вручения премии «Оскар». Каждый отряд объединяется со старшим отрядом и получает жанр фильма, который готовят на вечернее мероприятие. У каждой пары отрядов есть возможность бороться за престижные номинации и награды.

**ВМ «Аукцион» -** в течение дня отряды, создавая свои предприятия получают игровую валюту. Вечером за заработанную валюту у каждого есть возможность приобрести сюрприз от вожатых, выставленный на аукцион.

**ВМ «Подарок лагерю» -** отряды по собственной инициативе готовят творческий подарок на память лагерю и презентуют его на вечернем мероприятии.

**ВМ «Вечер Вожатых Детям» -** прощальный концерт Вожатых, состоящий из танцевальных, вокальных и сценических номеров и разделенный на веселую и лирическую части.