**Детский лагерь Морские Дюны**

**Анимационная программа**

**“ЛИГА СПРАВЕДЛИВОСТИ”**

|  |  |
| --- | --- |
| **C:\Users\Наталья Крюкова\Desktop\JLAmerica1.jpg** | ***Каждый из нас мечтает обладать суперспособностями. Что же поможет их пробудить? Лига Супергероев, вот то, что случится с тобой этим летом. Забудь все блокбастеры MARVEL, это не кино, это реальная жизнь.***  ***Какую лигу выберешь ты? Лига Капитана Америка с его стратегическим мышлением, и дипломатическими способностями, Лига Железного Человека с невероятной силой и скоростью, Лига Черной Вдовы с её харизмой и творческим подходом или Лигу Человека Муравья с умением маскироваться и знаниями естествознания.***  ***Преодолевай препятствия, иди на встречу страху, прояви справедливость в своих свершениях, докажи, что суперсила, супервыносливость, суперхаризма и***  ***суперинтеллект внутри тебя! Когда приблизится угроза, мы будем готовы! Мы знаем, кто здесь настоящий супергерой!*** |

**Устои Вселенной**

Вселенная множество столетий сохраняет свое равновесие благодаря своим ценностям - Ценностям Справедливости. Справедливость дает силы - для борьбы со злом во всех его проявлениях. Справедливость дает надежду - на достижение возможностей, равных для каждого. Справедливость дает свободу - свободу делать свой собственный осознанный выбор. Справедливость обеспечивает уверенность - в собственных силах и собственной правоте. Легионеры уважают друг друга и чтут справедливость в отношении к окружающим. Только при поддержке и понимании друг друга наш мир остается несломленным.

**Вселенная «ЛИГИ СПРАВЕДЛИВОСТИ»**

Приезжая в лагерь, каждый участник погружается во вселенную, сошедшую со страниц комиксов. Детям предстоит знакомство с супергероями, живущими здесь и стоящими во главе Лиг, которые отличаются между собой своими направлениями. Участников будет ждать церемония посвящения в одну из Лиг, чтобы начать свой собственный доблестный путь и создать индивидуальный супергеройский образ, который навсегда останется на страницах истории Вселенной “Лиги Справедливости”. Находясь в этом мире с каждым днем все больше, дети узнают его особенностях и тайнах. Узнают о существовании артефактов, которые совершенствуют их силы, о существовании закрытых локаций, а также об опасностях, которые их могут там поджидать.

**Жизнь во вселенной Лиги Справедливости**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** |
| Новобранцы знакомятся с  существующими Лигами и  наставниками, проходят  квесты знакомятся с  территорией вселенной,  проходят отборочные  испытания, по итогу  которых становятся членом  одной из Лиг.  Супергеройская сила таится  в каждом, настало время ее раскрыть. | Присоединившись к Лиге,  каждый участник теперь  может прокачивать свои  силы, которые позволят  открывать закрытые локации.  Обогнать Флэша, удивить  своей уникальностью  Доктора Стренджа,  столкнуться в битве с Алой  Ведьмой, выполнить задания  от Железного Человека,  угнаться за Темным  Фениксом в другой  реальности - все это под силу  Лигионерам, если они  научатся действовать честно. | Проявив себя, доказав, что  справедливость  существует, Лигионерам  выпадает новый вызов  вселенной - отстаивая  идеалы храбрости,  стойкости и проявляя  командный дух, совместив  возможности всех четырех  Лиг, защитить Вселенную  от вторжения. Злодеи  повержены - значит в  схватке были настоящие  супергерои. Вселенная в  надежных руках! |

**Существующие Лиги**

Во Вселенной “Лиги Супергероев” существует четыре Лиги, каждая из которых сильна в определенном направлении и занимается подготовкой супергероев. Каждую лигу возглавляют небезызвестные персонажи, которые уже не раз спасали мир, а теперь готовы взять себе учеников, чтобы передать им свои знания. У участников каждой лиги, есть возможность повысить свой уровень спортивных, творческих, стратегических и адаптационных способностей, участвуя в полевых учениях, тренировках, проходя череду испытаний, которые подготовили для них наставники, а также справляясь с ловушками, которые могут подстроить злодеи, существующие в этом мире.

**1. ЛИГА СТРАТЕГИИ**

-развитие стратегических навыков

-прокачка интеллектуальных способностей

-решение логических задач, головоломок

-расшифровка посланий, тайных скриптов

-создание новых разработок, изобретений

-проведение различных опытов и Экспериментов

|  |  |
| --- | --- |
| **Барт Аллен/ФЛЭШ**  -способность передвигаться с запредельными  скоростями  -способность создания множества копий  -контроль своего тела на молекулярном уровне  -сверхскоростное мышление  -способность проходить через предметы | **Диана Принс/ ЧУДО-ЖЕНЩИНА**  -ограниченная неуязвимость  -бессмертие  -исцеляющий фактор  -полет |

**2. ЛИГА АДАПТАЦИИ**

-умение адаптироваться в любых условиях

-навыки маскировки и шпионажа

-выживание в диких условиях

-умение ориентироваться на местности

-преодоление естественных природных условий и преград

|  |  |
| --- | --- |
| **Скотт Лэнг/ЧЕЛОВЕК МУРАВЕЙ**  -изменение размеров тела  -телепатическая связь с насекомыми  -специалист в области электроники  -кибернетический шлем  -перчатки, стреляющие  биоэлектрическими зарядами | **Джанет ван Дайн/ОСА**  -способность уменьшаться в размерах  -способность стрелять биоэлектрической  энергией  -телепатическая связь с насекомыми  -полёт при помощи костюма |

**3. ЛИГА ХАРИЗМЫ**

-прокачка навыков в творческой сфере

-развитие актерских навыков

-умение найти нестандартный, креативный подход

-навык коммуникации с представителями любых лиг

-умение создания доброжелательной атмосферы

|  |  |
| --- | --- |
| **Брюс Уэйн/БЭТМЕН**  -интеллект на уровне гения  -лучший в мире детектив  -мастер давления и запугивания  -мастерство побегов  -меткий стрелок | **Джин Грей/ТЕМНЫЙ ФЕНИКС**  -телепатическое бытие, контроль и  воздействия  -создание космического огня  -контроль пространства-времени  -самовоскрешение и контроль над жизненной энергией  -изменение реальности |

**4. ЛИГА СТОЙКОСТИ**

-прокачка физических способностей

-развитие выносливости

-прокачка силы воли и крепости духа

-умение рационально применять силу

-навык выходить из сложных ситуаций

|  |  |
| --- | --- |
| **Тор Одинсон/ТОР**  -сверхчеловеческая сила, скорость,  выносливость, ловкость и стойкость  -иммунитет ко всем ядам, болезням, токсинам  -неуязвимость и регенерация  -контроль над погодой, полёт  -способность призывать молнии | **Кара Зор-Эл/СУПЕРГЁРЛ**  -сверхчеловеческая сила  -способность развивать необычайную скорость  -тепловое зрение, ледяное дыхание, суперслух  -рентгеновское, инфракрасное,  ультрафиолетовое, микроскопические зрение |

**Система уровней**

Развивая свои способности в одной из лиг, участники повышают свой индивидуальный уровень, а также уровень Лиги, в которой находятся. Перейти на следующие уровни возможно только путем накопления очков, которые участники получают за прохождение всевозможных заданий и испытаний, победы в межлиговых состязаниях, активное участие в жизни вселенной, заслуги перед лагерем, за отвагу и доблесть во время противостояния злым силам. Переходя на новые уровни, лигионеры смогут активировать доселе закрытые локации и попасть в новые пространства и измерения. Чем выше уровень ученика и его Лиги, тем больше возможностей открывает вселенная “Лиги супергероев”, но также и больше опасностей, ведь у АНТИгероев существуют свои уровни, и чем они выше, тем большую опасность они представляют.

**Закрытые локации**

Во Вселенной существуют различные закрытые локации (тематики, в которые могут погрузиться участники), чтобы их открыть и переместиться в другое измерение, легионерам нужно достигнуть необходимого уровня. Прокачивая свои знания и навыки до новых уровней, Лиги активируют локации, которые разбросаны по Вселенной. Лиги смогут оказаться где угодно, от центра земли, до самых далеких галактик.

**Темная сторона Вселенной**

|  |  |
| --- | --- |
| В противовес супергеройским Лигам всегда существовала и темная сторона Вселенной. У Наставников Лиг существует множество врагов и недоброжелателей, и никто не знает, кто из злодеев окажется в лагере и восстанет из прошлого. Не стоит забывать и о новых угрозах, с которыми за всю историю еще никто не сталкивался. У легионеров есть возможность противостоять злым силам, только если их уровень выше или совпадает с уровнем злодея. Лиги всегда готовы прийти друг другу на помощь, бывали истории, когда им приходилось объединять свои уровни ради общей победы. За определенные заслуги Лиги могут получать ценные артефакты и аптечки, которые смогут им помочь в случае беды, но главное их оружие это дух и поддержка каждого жителя Вселенной. | **C:\Users\Наталья Крюкова\Desktop\getImage.jpg** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **БЛЭКХАРТ**  главный противник Лиги Стойкости  -сверхчеловеческие физические  характеристики  -высокий уровень интеллекта  -телекинез и левитация  -неуязвимость и регенерация  -телепортация  -изменение формы  -контроль над разумом и управление  энергией | **ЧЕЛОВЕК-КРОТ**  главный противник Лиги стратегии  -гениальный интеллект  -усиленные чувства | **ЧАРОВНИЦА**  главный противник Лиги Харизмы  -телепатия и управление сознанием  -перемещение в пространстве и времени  -создание энергетических зарядов  -левитация и телепортация  - манипуляция иллюзиями  -изменение формы тела  -управление временем | **АЛАЯ ВЕДЬМА**  главный противник Лиги адаптации  -“Магия хаоса” - заставляет  происходить наименее вероятные  вероятные вещи  -телекинез, телепатия, левитация  -манипуляция реальность  -создание светящихся сфер,  разрушающих биополя |

**Быстрее Флеша**

**(спортивные соревнования)**

|  |  |
| --- | --- |
| Возможность узнать у Наставников их супергеройские секреты, пройти обучение в Лиге и попробовать, например, обогнать Флеша - вот, что ждет новоиспеченных Легионеров. Возможно, членам Лиги Стойкости удастся доказать, что они по праву заняли место в рядах учеников Тора, а может их смогут обогнать Легионеры Адаптаци или  ловкость Лиги Харизмы окажется впереди всех. В состязаниях от Флеша наши Легионеры узнают, что окажется решающим - невероятная ловкость, четкие математические расчеты, нестандартный подход или выносливость. | **C:\Users\Наталья Крюкова\Desktop\The-Flash1.jpg** |

**Тень Хаоса**

**(квест на командообразование)**

|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\Наталья Крюкова\Desktop\Justice-League-HD-Wallpaper-Al06j.jpg | Пока легионеры накапливали энергию  во сне для предстоящих вызовов, Алая Ведьма набросила мрак хаоса и выкрала артефакты всех четырех Лиг. У легионеров есть лишь их  собственные силы! Хватит ли их уровня для того, чтобы вернуть украденное и вывести Вселенную из суматохи и беспорядка?  Есть только один способ это узнать -попробовать! Представителям разных Лиг необходимо объединиться в группы, чтобы артефакт ни одной Лиги не был упущен. Легионерам предстоит опробовать левитировать, уклониться от огненной сферы, пройти сквозь останки хаоса взамен на артефакты. |

**Фестиваль “СуперОтрыв”**

**(тематическая дискотека)**

Пройдя огромный нелегкий путь, прокачав свои суперспособности, одолев все преграды и трудности, проявляя справедливость по отношению к своим близким, справедливость в принятие судьбоносных решений, ученики по праву становятся настоящими супергероями. Их история навсегда останется на страницах летописи Вселенной, благодаря их суперсиле, суперхаризме, суперинтеллекту и суперотваге. Героев ждет большое празднование, вся Вселенная в этот час будет зажигать и веселиться в честь восстановления мира и порядка.

Пусть все узнают, кто здесь настоящие СУПЕРГЕРОИ!